

Matériau de référence de solutions hydroalcooliques

Disposer de Matériaux de Référence (MR) permet de valider et contrôler vos productions d'éthylotests et éthylomètres. Le LNE peut vous fournir un matériau de référence de solutions hydroalcooliques.

CE QUE VOUS APPORTE UN MR :

- Les différents constituants introduits sont déterminés à l'aide de moyens de mesure traçables au système international.
- Ce matériau de référence peut être utilisé pour le contrôle de production des éthylotests et éthylomètres.
- La période de validité du matériau est de 4 mois après la date de fabrication (flacon fermé).
- Ce matériau doit être stocké à la température de $20^{\circ}\text{C} \pm 5^{\circ}\text{C}$.
- La concentration et l'incertitude associées du MR sont données dans un certificat d'étalonnage.
- La concentration est exprimée en g/L (concentration d'éthanol dans l'eau). A titre indicatif, la concentration en mg/L (concentration d'éthanol dans l'air à 34°C) est indiquée sur les étiquettes.

DESCRIPTION

Les solutions sont produites par méthode gravimétrique en mélangeant une masse d'éthanol dans de l'eau permutée. La concentration gravimétrique du matériau de référence est validée par comparaison à une solution de référence.

Matériaux / Matrice	Concentration d'éthanol dans l'eau	Incertitude élargie * (k=2)	Conditionnement	Durée de validité
Solutions hydroalcooliques : Ethanol/Eau	$0,1930 \text{ g/L} \leq \gamma_{\text{H}_2\text{O}} \leq 5,146 \text{ g/L}$	$(0,78\% * \gamma_{\text{H}_2\text{O}} + 0,0011) \text{ g/L}$	Flacon de 1L ou 5L	4 mois (flacon fermé)

$$\gamma_{\text{H}_2\text{O}} = \text{Concentration de la solution hydroalcoolique (g/L)}$$

* Les incertitudes élargies correspondent à deux fois l'incertitude-type composée. Les incertitudes-types ont été calculées en tenant compte des différentes sources d'incertitudes telles que celles liées à la production, l'homogénéité et à la stabilité du MR.

Une équipe commerciale spécialisée et dédiée est à votre service

 01 40 43 37 00

 info@lne.fr

 lne.fr